

Таблица «Проявления ребёнка в ходе игры»

Фамилия, имя _____ Возраст _____ Дата _____

Особенности установления контакта	Отношение к психологу	
Непринуждённо, естественно, легко	Смушение, застенчивость	
Смело	Равнодушие	
Робко, смущённо	Открытость, приветливость	
Равнодушно, пассивно	Инициативность в отношениях	
С интересом к психологу	Поиск эмоциональной поддержки	
С интересом к окружающей обстановке	Выжидательная позиция, пассивность	
Пристально наблюдая за реакцией психолога	Настороженность	
Избегание, уклонение от контакта	Агрессивность	
Отказ от контакта	Заискивание	
Мимика, пантомимика	Настроение, общий эмоциональный фон	
Движения вялые, замедленные	Спокойный, уравновешенный	
Движения спокойные, плавные	Весёлый	
Движения резкие, несоразмерные усилию	Грустный	
Движения контролируемые, нет лишних	Серьёзный	
Движения целенаправленные, точные	Беззаботный	
Частые моменты неподвижности	Бодрый, жизнерадостный	
Позы удобные, непринуждённые	Подавленный	
Позы неудобные, частая их смена	Агрессивный	
Мышечная напряжённость	Робкий, застенчивый	
Двигательное беспокойство***	Капризный, ранимый	
Двигательная заторможенность***	Вспыльчивый	
Сжатые челюсти	Раздражительный	
Желваки на щёках	Тревожный, настороженный	
Закусывает губы	Беспокойный, суетливый	
Неуклюжая, «прыгающая» походка	Приветливый	
Гримасничает, паясничает***	Доброжелательный	
Избегает визуального контакта	Изменчивый без видимых причин	
Блуждающий взгляд	Изменчивый под влиянием внешних обстоятельств	
Взаимодействие в ходе игры	Характеристики игры	
Понимает правила игры	Логичность, последовательность	
Не понимает правила игры	Отсутствие сюжета, однотипные манипуляции с игровым материалом	
Принимает правила игры	Обрывочность, нагромождение сюжетов	
Не принимает правила игры	Вариативность игровых действий	
Стремится к взаимодействию со взрослым	Символизм ролевых действий	
Стремится к взаимодействию с детьми	Творческий характер	
Отсутствие интереса к детям	Монотонность	
Отсутствие интереса к игре (-ам)	Динамичность	
Отсутствие интереса ко взрослым	Цикличность	
Способен играть в одиночку	Эмоциональная насыщенность***	
Предпочитает игры или занятия в одиночку	Один и тот же герой*	
Инициативен в выборе сюжета	Один и тот же сюжет*	
Инициативен в организации пространства	Воплощение фантазии***	
Инициативен в сочинении игровых действий	Проигрывание реальных событий***	
Инициативен в исполнении роли (-ей)	Завершённость	
Пассивный	Продолжительность***	
Безразличный ко всему, апатичный		
Любознательный	Сюжет игры	
Внушаемый	Физическая жестокость, насилие	
Самостоятельный	Эмоциональная жестокость, насилие	
Терпеливый	Сексуальное насилие	
Эгоистичный	Унижение	
Амбициозный***	Смерть	
Инфантильный	Одиночество	
Спонтанный, непосредственный	Идентичность	
Нерешительный***	Война, сражение	
Гиперактивный	Страх разлуки	
Повышенная отвлекаемость	Страх темноты	
Психомоторное возбуждение	Страх наказания	
Психомоторная заторможенность	Страх боли	
Аффективные проявления***	Проблемы детско-родительских отношений	
Переменчивость желаний	Проблемы отношений между детьми в семье	
Эмоциональная лабильность	Проблемы привязанности	
Эмоциональная сдержанность	Отверженность, игнорирование	
Выраженность эмоционального отношения к кому-то или чему-то***	Стереотипные фрагменты взаимодействия: «продавец-покупатель», «воспитательница-ребёнок», «кондуктор-пассажир» и т.п.	

Перепады активности***	Нападение и защита (от бандитов, монстров, пришельцев и т.п.)
Агрессивность по отношению ко взрослым	Приготовление еды, кормление, чаепитие, купание, «Семья куклы Барби», «дочки-матери» и т.п.
Агрессивность по отношению к детям	Поход на День рождения, в гости, поездка к родственникам и т.п.
Кусается, царапается	Больница: осмотр врача, назначение лечения, анализы, процедуры**
Задирается, особенно по отношению к слабым	Спасение от Бабы Яги, милиции, пьяницы и т.п.
Применяет физическую силу	Телевизионный сюжет
Создаёт конфликтные ситуации в игре	Сюжет компьютерной игры
Критикует, делает замечания	«Хозяин-домашний любимец» (кормление, воспитание, уход, лечение домашнего животного)
Острит***	Профессиональные сюжеты (кафе, парикмахерская, магазин, самолёт и т.д.)
Хулиганит	Доминирующий сюжет***
Вульгарность в поведении, речи, рисунках и пр.	Наиболее значимый эпизод***
Проявляет негативизм***	
Деструктивное поведение	Физическое здоровье, внешний вид
Антисоциальное поведение	Опрятный, аккуратный
Гиперконтроль своего поведения	Неухожен, неряшлив
Недостаток контроля поведения	Бледность кожных покровов
Поведение адекватно ситуации	Очень холодные руки
Страх по отношению к чему-то	Покраснение кожи лица
Страх по отношению к кому-то	Резкое покраснение кожи лица и тела***
Тревожность по отношению ко взрослым	Вялость, слабость
Тревожность по отношению к детям	Сонливость, зевота
Социальная фобия	Слезящиеся глаза
Недоверяет новым людям, вещам, ситуациям	Болезненные, покрасневшие веки
Наблюдает за реакциями взрослого	Косоглазие
Играет для личной выгоды, хитрит, обманывает	Дышит ртом
Социально одобряемое поведение	Разговаривает «в нос»
Активно ищет контакты	Насморк
Активно избегает контактов	Запах изо рта
Дружелюбность по отношению ко взрослым	Частое, поверхностное дыхание
Дружелюбность по отношению к детям	Ускоренное сексуальное развитие
Проявляет сочувствие, заботу	Излишняя худоба или полнота
Позитивно относится к себе	Слишком низкого или высокого для своего возраста роста
Позитивно относится к другим	С какой-либо др. заметной окружающим особенностью внешности (родинка, веснушки, нетипичный цвет кожи или разрез глаз и т.д.)
Адекватно реагирует на оценку	Жалуется на боли в желудке и тошноту
Разыгрывает «героя»	Частые головные боли*
Разыгрывает ...	Утомляемость***
Особенности поло-ролевой идентификации***	Физиологическое истощение
Адекватность выбора персонажа возрасту	
Эмоциональное отношение к персонажу (-ам)***	Речь
Предметное замещение	Замедленная речь
Освоение пространства	Блокировка речи
Не понимает смысл сказанного	Разговорчивость
Чрезмерное фантазирование***	Неразговорчивость
Чрезмерно громкий смех, плач***	Запинается, «трудно вытянуть из него слово»
Чувствителен к дистанции во взаимодействии	Говорит беспорядочно, скороговоркой
Слепо подчиняется установленным правилам	Слишком громкая речь
Отказ от взаимодействия с кем-то из участников***	Слишком тихая речь
Внезапный выход из игры	Наличие акцента
Реакция на окончание игры***	Бедный словарный запас
	Богатый словарный запас
Невротические проявления	Монотонная речь
Кусание ногтей, одежды или предметов***	Выразительная речь
Частое мигание глаз***	Вычурная речь***
Непроизвольные движения головы***	Плохая артикуляция, «каша во рту»
Подёргивание какой-либо частью тела***	Литературная, правильная речь
Потение ладоней***	Заикание***
	Афазия

Оценка степени выраженности:

- 0 – проявление не наблюдалось,
- 1 – проявление слабо выражено,
- 2 – проявление выражено в средней степени,
- 3 – проявление сильно выражено.

* - для серии игр

** - относится к профессиональным сюжетам

*** - указать подробно (ситуация, мотивация, особенности текущего физического самочувствия, настроения и др.)